**[Bài tập]1. Xây dựng class Circle**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu được các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình Typescript
* Hiểu và vận dụng được cách sử dụng các kiểu dữ liệu cơ bản trong Typescript
* Hiểu được khái niệm và cách vận dụng các option compile (biên dịch) code trong Typescript
* Hiểu và nắm được cách khởi tạo một object thông qua class
* Hiểu được các khái niệm về access modifiers
* Hiểu về các phương thức getters và setters

## 2. Mô tả

Xây dựng lớp Circle gồm các thuộc tính :

* Bán kính và Màu sắc
* Các phương thức khởi tạo (constructor)
* Các phương thức getter và setter
* Phương thức **perimeter**() trả về chu vi của hình tròn
* Phương thức **acreage**() trả về diện tích hình tròn
* Phương thức inputData() cho phép người dùng nhập vào toàn bộ thông tin của đối tượng
* Phương thức displayData() cho phép hiển thị toàn bộ thông tin các thuộc tính.

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.